



exchange platform

Cahier des charges



Exchange Platform

par

Basile Vanhaverbeke et Frédéric Godeaux

Ecriture Multimédia 2 ème année Baccalauréat 2017-2018

Sommaire

1. Pages de garde	Pg 1
2. Sommaire	Pg 3
3. Introduction et Présentation	Pg 4
4. Arborescence de navigation	Pg 6
5. Schéma Entité-relation	Pg 7
6. Wireframes	Pg 8
7. Bibliographie	Pg 11

Introduction et Présentation

BRÈVE DESCRIPTION

Exchange Platform est un site internet de coaching en ligne mettant en relation des professionnels du multimédias sur internet ayant une expérience certaine et des novices souhaitant apprendre avant de se lancer dans une aventure de vie.

LES ORIGINES DE EXCHANGE PLATFORM

Lors du début de l'année et une fois les groupes formés. Le thème d'année étant la sécurité de manière générale, il nous a fallu nous baser là dessus pour démarrer nos recherches et interrogations diverses.

nous avons débuté par nous poser la question de ce qui nous intéressait vraiment tous les deux.

Qu'est ce que nous avons comme intérêt commun?

Après tout, nous allions devoir passer des mois sur ce projet alors que le thème soit quelques chose qui nous passionne. Etant tous les deux de grands joueurs, le sujet des jeux vidéo nous est apparu tout naturellement comme le sujet parfait.



L'évolution du projet

Ainsi, depuis le départ, nous avons voulu mettre en place une plateforme de soutiens et de coaching online et nous sommes restés sur cette idée tout le long de la réalisation du site.

Avant tout, un travail de recherche a été mit en place pour savoir si il y avait de la concurrence déjà en place sur le marché et il nous est apparu que non. Les seuls sites à peu près semblables offrent des cours en ligne pour améliorer son niveau dans des jeux spécifiques et uniquement pour ça.

Sachant cela, nous nous sommes orientés sur un site proposant des séances de coachings prestées par des professionnels du multimédia sur internet pour aider des novices souhaitant se lancer dans ce monde là.

A l'origine, le site combinait cette plateforme de coaching ainsi qu'une partie informative sur tout le côté législatif du monde de l'esport et de création de contenu multimédia sur internet. Mais au fur et à mesure de la réalisation et que le temps avançait, il nous est vite apparu que toute la partie informative allait être très compliquée à mettre en place et un site réunissant ces informations de manière très complète existe déjà, nous avons donc décidé de mettre un lien réorientant nos utilisateurs vers ce site.

Introduction et Présentation

OBJECTIF PRINCIPAL

Au vu de la prise d'importance exponentielle du jeu vidéo dans notre société surtout auprès d'une population plutôt jeune, ils sont de plus en plus nombreux à vouloir devenir joueur compétitif professionnel, youtubeur, streameur, etc.

Au départ nous avons également pensé intégrer une dimension de recrutement où des manager d'équipes e-sportive auraient pu utiliser notre site pour repérer des futurs talents à recruter mais les événements lors de la réalisations du projets ont fait que l'on a mit cet élément sur le côté mais il pourra tout à fait être rajouté dans le futur lors d'une hypothétique mise à jour.

Il nous a donc semblé important que ces jeunes soient correctement informés avant de se lancer. Ils doivent être informés mais également leur entourage pour les rassurer car bien rares sont les parents à être confiant quant au fait de laisser leur enfant se lancer là-dedans sans craintes. Ces jeunes, leur entourage et les professionnels de l'e-sport seront donc notre public-cible.

FUTUR DU SITE

Dans l'avenir, si nous constatons un réel engouement de la communauté pour Exchange Platform, nous pouvons imaginer des partenariats avec des figures importantes du monde du gaming francophone et avec même des marques pour avoir un support financier en échange d'un peu de publicité sur notre site.

Le but principal est de proposer nos services de manière gratuite pour les novices et de rémunérer les professionnels donnant de leur temps pour coacher avec les revenus de la publicité. Mais si ce désir est impossible à mettre en place, Nous serons alors dans l'obligation de demander un paiement des novices.



Arborescence de navigation

Le schéma d'arborescence ci-dessous reprend les différents éléments et pages que peuvent rencontrer les utilisateurs de Exchange Platform.

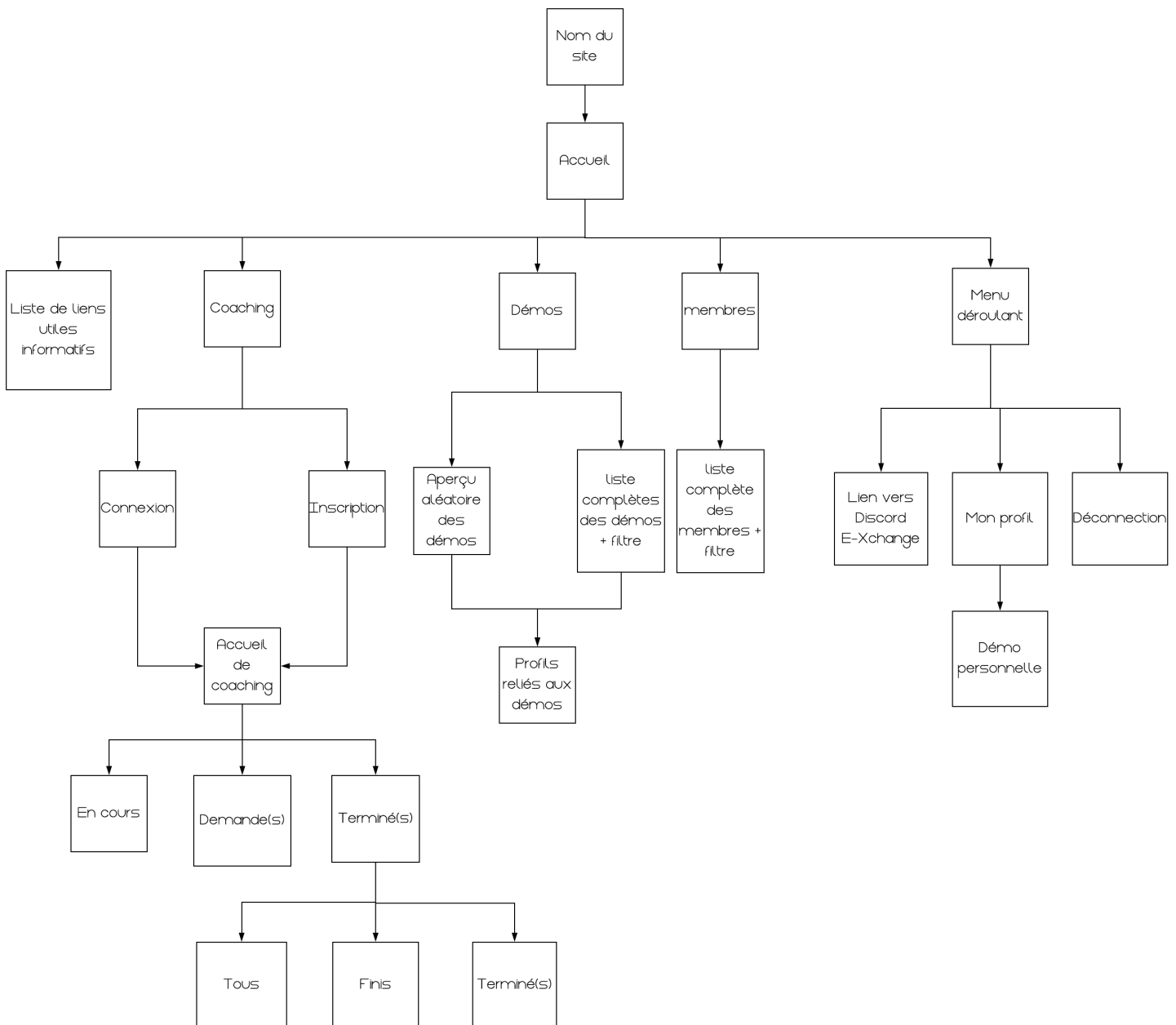
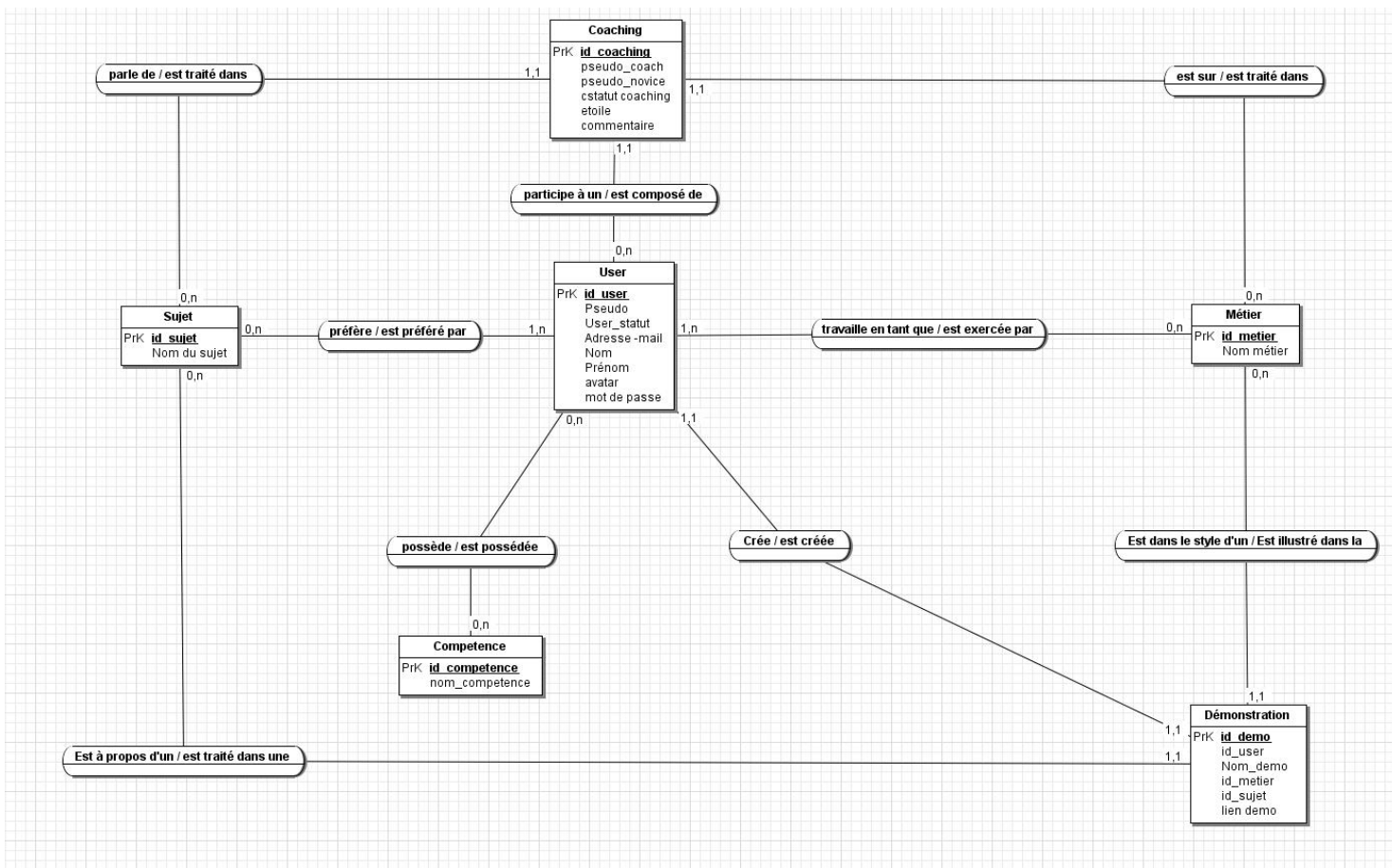


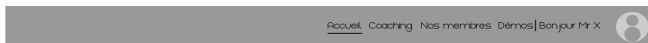
Schéma Entité-Relation

Le schéma suivant représente tout ce qu'il a fallu mettre en place du point de vue de la base de donnée dans la conception de notre site.



Wireframes

Voici une série de Wireframes qui nous ont servis de squelette lors de la réalisation du site. Il est évident qu'ils ont beaucoup changé au fur et à mesure du temps mais nous vous présentons ici la version finale de chacun d'eux



Vous souhaitez devenir Streamer ? Youtuber ? Pro-Gamer ?
Pas vous n'avez aucune idée de comment s'y prendre ou comment apprendre tout ce qu'il faut savoir pour faire un début optimal dans ce milieu ? Nous allons vous permettre de répondre à toutes ces questions.
Spécialisé sur l'échange d'informations en ligne qui a pour but de mettre en relation des professionnels agés et expérimentés du monde du numérique sur internet et des novices souhaitant apprendre.



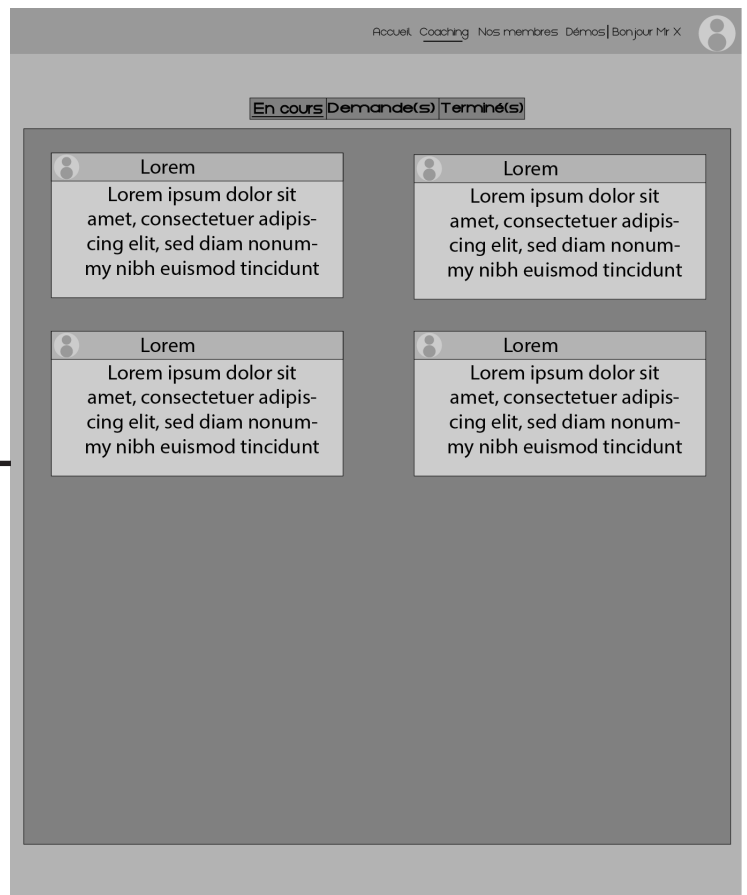
La page d'accueil est divisée en plusieurs parties destinées à provoquer la curiosité de l'utilisateur via de nombreuses surfaces cliquables poussant à rentrer plus profond dans



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo

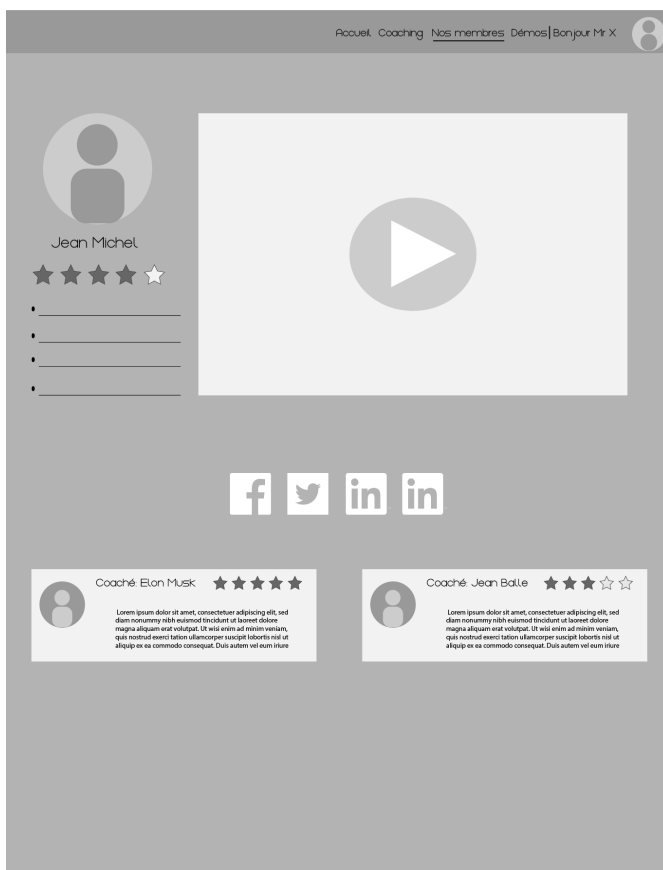
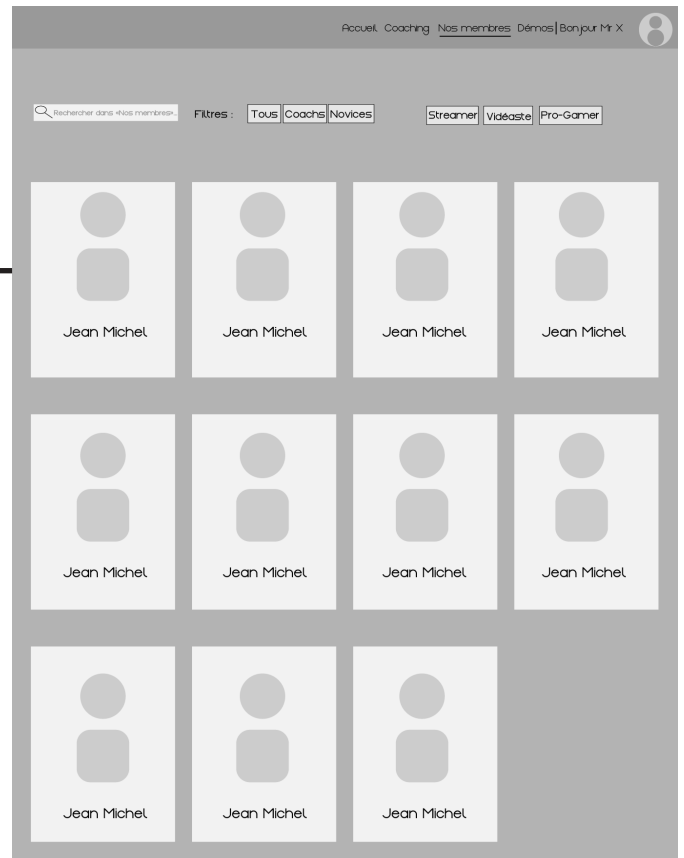


La partie coaching du site est divisée en 3 parties pour faciliter la navigation.



Wireframes

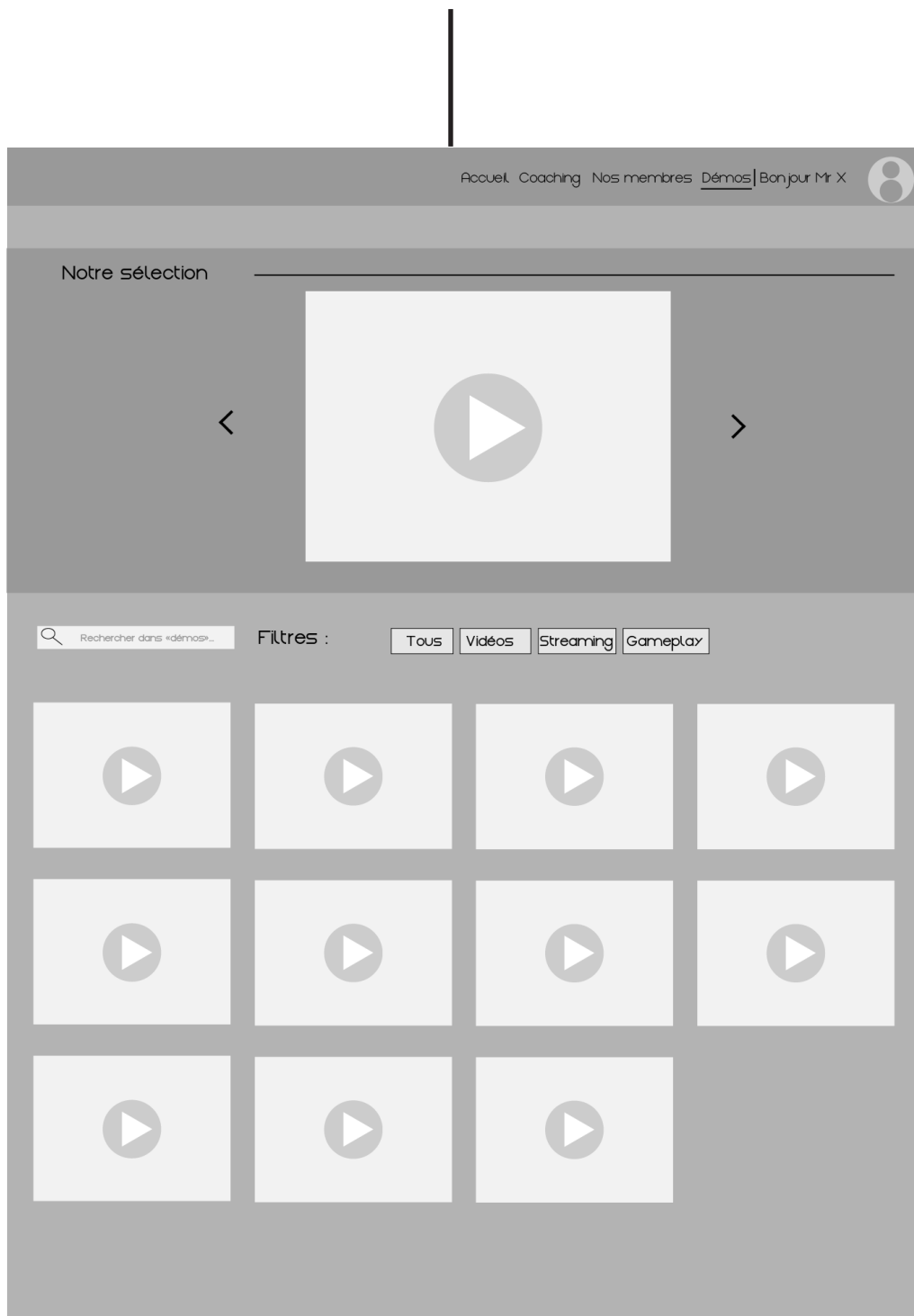
La page destinée à regrouper tous les coachs marche selon un système de barre de recherche filtre pour affiner les résultats.



Pour la page de profil, nous avons décidé de mettre en avant la démo vidéo de chaque membre suivi par les commentaires laissés par les précédents participants aux séances de coachings

Wireframes

Et lorsque l'utilisateur voudra directement retrouver les démos des membres du sites. Une page du site facilite cela et met en avant certaines d'entre elles de manière aléatoire.



Bibliographie

Retrouvez ici toutes les sources des médias utilisés dans notre site internet Exchange Platform

PLUGS-INS

<https://getbootstrap.com/>

<https://jquery.com/>

<https://github.com/lcavadas/scroll2>

<https://github.com/antennaio/jquery-bar-rating>

<https://github.com/gdsmith/jquery.easing>

<https://github.com/patrickkunka/mixitup>

<https://github.com/select2/select2>

ICONES

Icons made by Smashicons from www.flaticon.com is licensed by CC 3.0 BY

Icons made by Pixel Buddha from www.flaticon.com is licensed by CC 3.0 BY

Icons made by Flat Icons from www.flaticon.com is licensed by CC 3.0 BY
<https://pixabay.com/fr/profil-homme-m%C3%A2le-photo-visage-2092113/>

VIDÉOS DE DÉMO

<https://www.youtube.com/watch?v=X8U4cGGV7Ow>

https://www.youtube.com/watch?time_continue=1&v=C4s_jA_jlpNLI

<https://www.youtube.com/watch?v=ChXEHBwMGtQ>

<https://www.youtube.com/watch?v=85Bu12nW5xE>

<https://www.youtube.com/watch?v=0bBvpZbssds>

https://www.youtube.com/watch?v=Qxk_jnGeHLWY